

CATALOGO

EQUIPOS ESPECIALES



PROSERQUISA de C.V.

Equipo de Laboratorio Didáctico

LABORATORIO DE CIRCUITOS ELECTRICOS

- Ideal para experimentos de circuitos eléctricos y para la creación de ejercicios de aprendizaje.
- Sistema de entrenamiento integrado con currículo completo
- Completo con fuentes de poder y sistemas de prueba para una fácil y eficaz aplicación.
- Tablero de circuitos universal (con 1680 puntos de conexión) para el diseño de circuitos y creación de prototipos.
- Todos los módulos cuentan con interruptor DIP-8 para simulaciones de circuitos con falla



LABORATORIO DE CIRCUITOS ELECTRONICOS

- Ideal para experimentos de circuitos electrónicos y para la creación de ejercicios de aprendizaje.
- Sistema de entrenamiento y de circuitos experimentales integrados, con currículo completo para experimentos de circuitos electrónicos
- Suministrado con sistema de entrenamiento completo para una fácil y eficaz aplicación.
- Tablero de circuitos universal para el diseño de circuitos y creación de prototipos.
- Todos los módulos cuentan con interruptor DIP-8 para simulaciones de circuitos con falla
- Con maletas individuales para todos los módulos para el transporte y almacenaje fácil.



LABORATORIO BASICO PARA CIRCUITOS DE ELECTRICIDAD

- Ideal para estudiantes de electricidad y electrónica para aprender el diseño lógico de circuitos de eléctrica, electrónica y digital
- Para una forma eficaz de aprendizaje. Fuente de poder, generador de funciones y unidad de medida están incluidos
- Todas las unidades de suministro se aseguran con la protección ante sobrecargas
- Con una unidad principal, el usuario puede elegir los módulos que necesitan para los diferentes temas de aprendizaje



LABORATORIO DE LOGICA DIGITAL



- Conveniente para la lógica combinada, lógica secuencial, diseño y experimentación de circuitos con microprocesadores
- Herramienta ideal para aprender los conceptos básicos de circuitos lógicos digitales
- Fuente de poder, señal de la fuente y los dispositivos de prueba están incluidos para experimentos

convenientes

- Los experimentos son compatibles y flexibles con el tablero de circuitos universal
- Con capacidad de procesar circuitos TTL, CMOS, NMOS, PMOS y ECL
- Todas las unidades suministradas están equipadas con protección ante casos de sobrecarga para la seguridad
- Todos los módulos cuentan con interruptor DIP de 8 bits para la simulación de fallos
- Con maletas individuales para todos los módulos para el transporte y almacenaje fácil.

ENTRENADOR DE LOGICA DIGITALIZADA



- El entrenador ha sido diseñado por completo con lógica CPLD / FPGA de circuito
- Conveniente para la lógica combinada, lógica secuencial, diseño y experimentación de circuitos con microprocesadores
- Herramienta ideal para aprender los conceptos básicos de circuitos lógicos digitales
- Variedad de energía, fuente de

señal y dispositivos de prueba están diseñados para hacer experimentos con facilidad

- El módulo de expansión universal de CPLD / FPGA posee la opción de bajar experimentos
- Todos los módulos cuentan con toma de corriente y señal para conectarlo con la unidad principal y evitar cualquier error de conexión

*No incluye computadora

ENTRENADOR DE ELECTRONICA INDUSTRIAL

Para capacitar a instalar y mantener equipos electrónicos se vuelve importante hoy en día. Nuestro sistema ha sido diseñado para satisfacer la demanda de instituciones educativas. De hecho, este entrenador se adapta a los cursos teóricos y prácticos para el estudio de electrónica de potencia y electrónica industrial.



CARACTERÍSTICAS:

- Estudio integral comprendiendo el estudio teórico y de ejercicios prácticos
- Uso de componentes, dispositivos y circuitos tipo industrial

SISTEMA DE ENTRENAMIENTO AUTOMOTRIZ

- Equipo de interfaz de monitor de control
- Sistema computarizado para la experimentación de inyección de combustible, ignición y escape de gas. La compilación de data por computadora
- Puede ser montado en el sistema de inyección
- Simulación muestra al ocurrir problemas
- Función de desconectar la entrada/salida al ocurrir problemas
- Fuente de poder externa e interna para garantizar seguridad



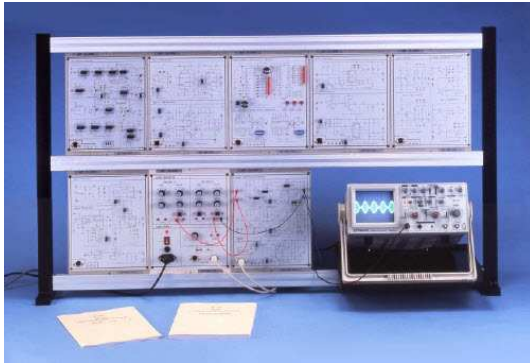
*No incluye computadora

MICROCOMPUTADOR PARA REALIZAR OPERACIONES DE CONTROL

Es un microcomputador con un sistema de control a percepción. Este sistema es básicamente un sensor/transductor integral que incorpora componentes industriales estándar con varios circuitos de control y unidades de carga. Su control modular y circuito cerrado permite la aplicación de composición abierta y lazos de control individuales utilizados usualmente en aplicaciones industriales. Este sistema utiliza sólo sensores/transductores (0 ~ 10V, 4 ~ 20mA) industriales estándares y está equipado con interfaces RS-232 y PIO compatibles con computadora para experimentos de control. Los programas de control pueden ser escritos y descargados a un solo chip en el microprocesador en la unidad principal, desde otras computadoras a través de la interfaz RS-232.



ENTRENADOR BASICO DE TELECOMUNICACION



Este entrenador incluye los módulos básicos para experimentar los temas fundamentales a nivel de un curso de telecomunicaciones. El objetivo de los módulos es permitir que el alumno adquiera una clara visión experimental de los conceptos básicos y una familiarización con los aspectos operativos del trabajo en las telecomunicaciones.

- El entrenador combina los módulos básicos con circuitos experimentales. Ofrece a los principiantes los cursos básicos en comunicación.
- Equipado con fuente de poder y unidad de señal, los estudiantes sólo tienen que agregar el osciloscopio o analizador de espectro, entonces pueden completar varios experimentos de forma independiente.
- Este entrenador comprende un diseño abierto, modular, permite que la gama de experimentación se amplíe.

ENTRENADOR 8051 DE MICROORDENADOR

Entrenador para el aprendizaje de los componentes de una computadora.

Serie de experimentos realizables:



1. Control de la matriz de LED's de punto
2. Control en la exhibición de LED's
3. Control del motor de paso
4. Expansión en la entrada de puertos
5. Contador de impulsos
6. Control de altavoces
7. Comunicaciones en serie
8. Siete segmentos de control de visualización
9. Matriz de control del teclado
10. Salida del puerto de expansión
11. Interruptor de control de foto
12. Temporizador / Contador
13. Control de visualización de pantalla LCM

ENTRENADOR Z-80 DE MICROORDENADOR



Entrenador para el aprendizaje de los componentes de una computadora, completa con RAM, ROM, memoria para usuario, I/O, aparatos experimentales, fuente de poder, escritor EPROM y dos puntos de prueba.

ENTRENADOR 8086 DE MICROORDENADOR

Entrenador para el aprendizaje de los componentes de una computadora, completa con Pantalla LCD, RAM principal, monitor ROM, memoria para usuario, generador de reloj, I/O, aparatos experimentales y fuente de poder.



LABORATORIO DE INTERFACES

Una interfase es un regulador de transmisión de información tipo hardware y software, que controla el intercambio de información entre la computadora y otros dispositivos periféricos. Incluyendo USB, Wireless, RS-232C, AT-BUS, IDE, SCSI, ISA, PCI, AGP, IrDA, GPIB, IEEE-1394, etc. Dado que cada dispositivo de interfase hereda diferentes especificaciones como lo es la velocidad de transmisión, formato de la información, protocolos y aplicaciones, este laboratorio de interfaces ayuda al aprendiz a familiarizarse con cada tipo de interfase. Este laboratorio contiene módulos de interfaces con múltiples propósitos, incluyendo el puerto en serie (RS-232C), el puerto en paralelo (Centronics) y el puerto universal bus en serie (USB2.0). Las interfaces firmware de RS-232C y Centronics adoptan los módulos de chip de Atmel y usan como herramientas de desarrollo Microsoft Visual, C++ 6.0. La interface firmware de USB2.0 adopta los módulos de chip de Cypress y usan como herramientas de desarrollo Microsoft Visual, C++ 6.0.

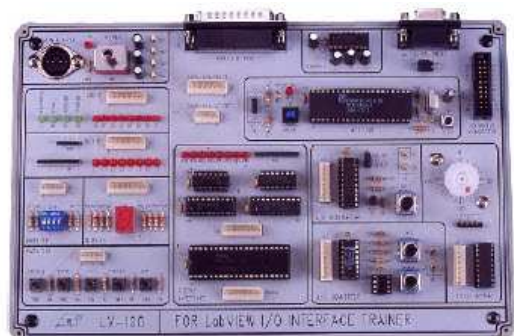


Al aprender sobre interfaces populares y tradicionales, el usuario comprende y utiliza en su totalidad los beneficios de las interfaces.

*No incluye computadora

ENTRENADOR DE INTERFACES I/O LABVIEW™

Diseñado para que los usuarios comprendan y apliquen el lenguaje grafico (lenguaje G). Este entrenador es ideal para usuarios de todos los niveles de conocimiento. Incluye desde experimentos básicos tales como la programación con el uso de puertos en paralelo o serie en la PC, hasta experimentos avanzados tales como la aplicación de 8255 (Interfaces periféricas programables) y de 8051 (Micro-controladores)



SISTEMA PARA EL DESARROLLO DE CIRCUITOS DIGITALES CPLD/FPGA



Lista de Experimentos:

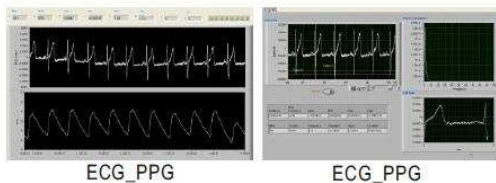
1. Diseño de circuito de lógica combinada
2. Diseño de circuito de lógica secuencial
3. Diseño de circuito flip-flop
4. Diseño para contómetros y sus aplicaciones
5. Diseño para ALU's y sus aplicaciones
6. Diseño de codificador/decodificador y multiplicadores/minimizador
7. Diseño de sintetizadores de frecuencia y registros cambiantes
8. Producción y aplicación de circuitos digitales

*No incluye computadora

SISTEMA DE MEDICIÓN BIOMEDICA Y ADQUISICION DE DATOS

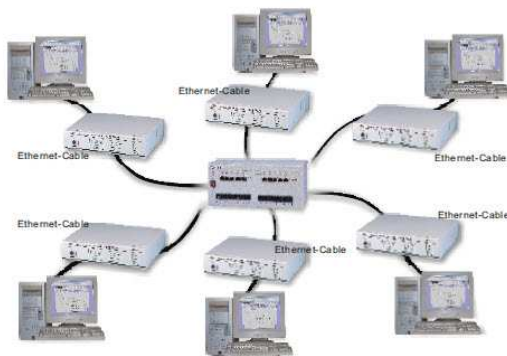


El software principal permite editar sus datos y controlar el proceso de experimentación que aparece en la pantalla. El sistema realiza cuatro funciones generales:



1. Controla el proceso de adquisición de datos, incluyendo la entrada analógica y digital, la salida digital, la generación de pulso y accionamiento de inicio.
2. El cálculo se realiza en tiempo real, incluyendo las funciones matemáticas, el filtro digital, el análisis de onda, la detección de frecuencia y la potencia del espectro.
3. Ofrece también a fuera de línea incluyendo el análisis de las estadísticas, las funciones matemáticas, el filtro digital, el análisis de onda, la detección de frecuencia y la potencia del espectro.
4. Provee elogia la gestión de archivos incluyendo varios tipos de para guardar el archivo

SISTEMA DE ENTRENAMIENTO PARA PROTOCOLOS DE INTERNET TCP/IP



El núcleo de la tecnología del Internet es el protocolo TCP/IP, este es crucial para usuarios del Internet de todos los niveles, así como también facilita un mejor uso del Internet. Este entrenador no solo revela el funcionamiento del software del protocolo TCP/IP, sino también provee al usuario con métodos para modificar el comportamiento de si mismo para usos experimentales.

SISTEMA DE ENTRENAMIENTO PARA EL AREA DE NEUMATICA

Para una enseñanza completa en el campo de la neumática. Ofrece tres campos principales de enseñanza y 46 temas de aprendizaje preparados.

Campos principales de aprendizaje:

1. Componentes básicos en la neumática
2. Circuitos básicos de control en la neumática
3. Secuencia de circuitos electro-neumáticos de control



SISTEMA DE ENTRENAMIENTO PARA EL AREA HIDRAULICA

Para una enseñanza completa en el campo de la hidráulica. Ofrece tres campos principales de enseñanza y 61 temas de aprendizaje preparados.

Campos principales de aprendizaje:

1. Componentes básicos en la hidráulica
2. Circuitos básicos de control en la hidráulica
3. Circuitos electro-hidráulicos de control básicos
4. Secuencia de circuitos electro-hidráulicos de control



SISTEMA DE ENTRENAMIENTO MECATRONICO



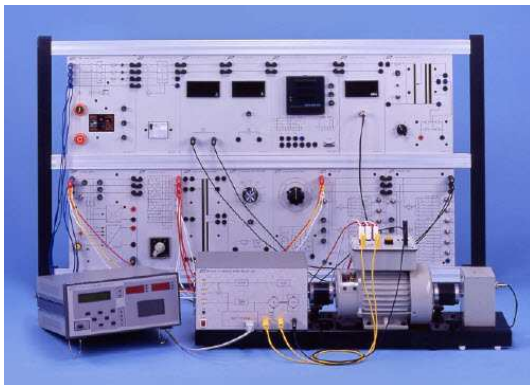
- Con 6 estaciones modulares; Distribución, Estación de control, Procesamiento, Ensamblaje, Manipulación, Almacenamiento.
- La producción modular permita simulaciones variables idénticas a las realizadas en líneas industriales.
- El sistema es universal, basado en la industria y con flexibilidad de expandirse

Temas de aprendizaje:

Sensores, automatización mecánica, desarrollo de programación PLC, control secuencial, diagnóstico de instalación, neumática, unidades de

una línea industrial, electrónica, seguridad en la industria

SISTEMA DE ENTRENAMIENTO EN MAQUINAS ELECTRICAS



Campos principales de aprendizaje:

1. Transformadores de una fase
2. Transformadores de tres fases
3. Maquinas DC
4. Maquinas de inducción

ENTRENADOR PLC (CONTROLADOR LOGICO PROGRAMABLE)

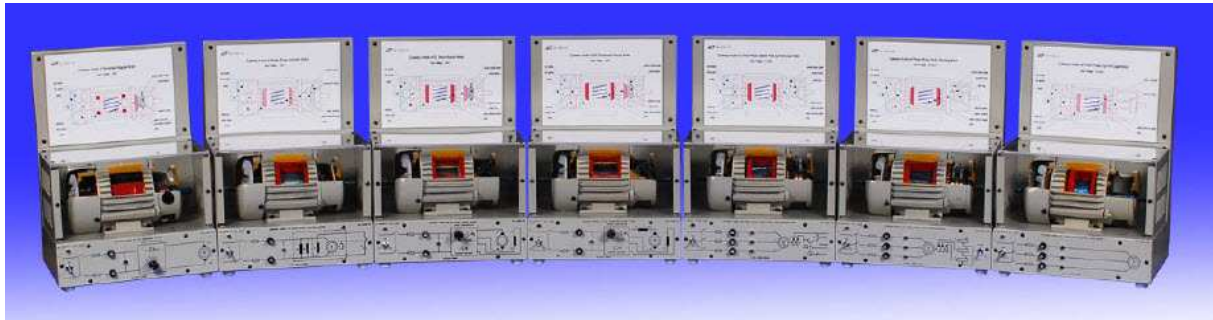


El PLC fue introducido en la industria en 1970 y formando parte desde entonces a todos los procesos operacionales para mejorar fiabilidad del sistema, la calidad de los productos, la fluidez de la información, la reducción de costos, la eficiencia y flexibilidad.

El entrenador consiste en una unidad de PLC y su objetivo es brindar entendimiento y confianza al estudiante ante procesos PLC. El entrenador comienza con las bases y avanza paso a paso a través de varias lecciones. Opciones: Entrenador FATEK, SIEMENS o MITSUBISHI

*No incluye computadora

MODELOS CORTADOS DE MAQUINAS ELECTRICAS



Los modelos seccionados se hacen de máquinas eléctricas normales y funcionales. El estator es cortado en 1 / 4 en toda su longitud, esto permiten una visión óptima de la construcción interna de la máquina y de su sistema operativo. El corte en las superficies está protegido contra la corrosión.

Modelos de maquinaria:

- Motor de corriente continua (rotor de imanes permanentes)
- Motor monofásico de inducción
- Motor shunt (motor de excitación en paralelo)
- Motor compound (motor de excitación compuesta)
- Motor síncrono trifásico con polos salientes
- Motor trifásico con rotor bobinado
- Motor trifásico con jaula de ardilla

ENTRENADOR DIGITAL

Para la enseñanza en los temas:

- Tablero de circuitos
- Circuitos digitales y flip-flops
- Vibradores múltiples monoestables
- Contadores
- Codificadores/Decodificadores
- Multiplexores/Demultiplexores
- Armado de secuencias
- Resistencias, LED y 7 segmentos de pantallas
- Aparatos de memorias



SISTEMA GENERAL DE ENTRENAMIENTO DIGITAL



- Conveniente para la lógica combinacional, lógica secuencial de experimentos y diseños
- Herramienta ideal para aprender los conceptos básicos de circuitos lógicos digitales
- Incluye fuente de poder, señal de la fuente y los dispositivos de medición para hacer experimentos con facilidad
- Mayor capacidad y flexibilidad de los experimentos con la combinación en el tablero universal
- Todas las unidades suministradas están equipadas con protección contra sobrecargas para mejorar la seguridad del sistema
- Interacción con la computadora facilita la enseñanza. Incluye software de simulación y emulación de hardware

ENTRENADOR EN LA LOGICA BASICA DE CIRCUITOS



El diseño es fácil de operar y de entender. Está equipado con varias funciones, indicadores LED, fuente de poder, protección ante sobrecargas y tablero de circuitos sin soldaduras.